## **MODUł2**

## **SŁOWNIk TERMINÓW**

**Aplikacja internetowa:** Oprogramowanie po stronie serwera, które zapewnia usługi cyfrowe, takie jak rezerwacja wizyty u lekarza, zamawianie posiłków lub zakup biletu do kina. Aplikacje sieci Web są generowane dynamicznie i mają określone funkcje, co sprawi, że są one znacznie bardziej złożone niż witryny, które są dostępne w taki sam sposób w Internecie, ale nie mają funkcji innej niż funkcja dostarczania informacji.

**Burza Mózgów:** technika kreatywności grupy, dzięki której podejmowane są wysiłki w celu znalezienia rozwiązania konkretnego problem lub udzielenia odpowiedzi na pytanie poprzez zebranie listy pomysłów spontanicznie przekazanych przez jej członków. Na początkowym etapie procesu formułowane są sugestie bez dyskusji lub krytyki w celu uniknięcia jakiejkolwiek stronniczości lub wpływaniu na opinie uczestników.

**Dane mobilne:** Patrz: Mobilne łącze szerokopasmowe

**Ekran dotykowy:** Wizualnie nie odróżniają się od zwykłych ekranów urządzeń. Ekrany dotykowe umożliwiają interakcję z interfejsami, wyświetlanymi na ekranach poprzez dotykanie ich palcami lub przy pomocy specjalnych pisaków, zwanych rysikiem.

**Emoji**: Małe obrazy różnego rodzaju, obejmujące mimikę twarzy, zwykłe przedmioty, miejsca i rodzaje pogody, zwierzęta. Wszystkie te elementy są wykorzystywane w wiadomościach elektronicznych, jako część popularnej kultury cyfrowej.

**Facebook**: Najpopularniejsza internetowa sieć społecznościowa, w której użytkownicy rejestrują się w celu kontaktowania się ze znajomymi, rodziną i innymi osobami za pomocą wiadomości prywatnych, publicznego udostępniania treści, dołączania do grup interesu, organizowania wydarzeń itp.

**Google Play:** Scentralizowany rynek aplikacji mobilnych udostępniony i moderowany przez Google. To miejsce, w którym użytkownik urządzenia przenośnego z systemem Android może pobrać bezpłatną lub płatną aplikację.

**Google Translate**: Najpopularniejsza platforma do automatycznej obsługi tłumaczeń w nieomal każdym języku. Została uruchomiona, jako aplikacja internetowa, a późnej, jako aplikację mobilną przygotowano aplikację do korzystania z tej samej bazy tłumaczeń, która jest ciągle aktualizowana przez poprawki użytkowników. Funkcja Google Translate umożliwia dynamiczne tłumaczenie całych stron internetowych, a aplikacja mobilna może błyskawicznie tłumaczyć krótkie teksty (np. znaki uliczne) za pomocą aparatu.

**GPS:** Skrót od nazwy **Global Positioning System**. W przypadku urządzeń przenośnych jest to związane z oprogramowaniem, które umożliwia urządzeniu odczytywanie sygnałów z satelitów GPS w celu wykrycia aktualnej pozycji na danej mapie. Popularnymi aplikacjami mobilnymi z mapą obsługową GPS są mapy Google i Maps.Me.

**Internet:** Jest to sieć połączonych rządowych, komercyjnych i prywatnych serwerów, które zapewniają użytkownikom końcowym dostęp do informacji i usług, połączonych z tą samą infrastrukturą. Usługi końcowe obejmują między innymi witryny internetowe.

**Klawiatura wirtualna:** W przeciwieństwie do klawiatury sprzętowej będącej oddzielnym urządzeniem lub częścią urządzenia, klawiatura wirtualna jest wyświetlana na ekranie urządzenia i używana przez dotknięcie przycisków wirtualnych. Klawiatury tego typu są przydatne tylko wtedy, gdy na danym urządzeniu działa ekran dotykowy lub gdy dostępne jest inne urządzenie, które umożliwia wybór i kliknięcie klawiatury wirtualnej. Może to być mysz lub joystick.

**Koń trojański:** pozornie nieszkodliwe oprogramowanie, które po zainstalowaniu na urządzeniu użytkownika uruchamia złośliwe działanie, czasami całkowicie niezauważone przez właściciela urządzenia. Jest to powszechni spotykany typ wirusów.

**Mobilna aplikacja (APP):** Oprogramowanie stworzone do pracy na urządzeniu przenośnym. Zwykle aplikacje są tworzone da określonego systemu operacyjnego, chociaż niektórzy programiści tworzą wersje swoich aplikacji dla systemów iOS i Android. Aplikacja jest niezależnym oprogramowaniem instalowanym na urządzeniach przenośnych w celu rozszerzenia ich funkcjonalności i udostępnienia nowych funkcji, takich jak urządzenia peryferyjne (tylny i przedni aparat, mikrofon, bluetooth, itp.) lub usługi zewnętrzne dostępne za pośrednictwem Internetu (YouTube, Facebook, Amazon itp.).

**Mobilna łączność szerokopasmowa**: Jest to termin marketingowy dotyczący bezprzewodowego dostępu do Internetu, zwykle uzyskany za pomocą urządzenia przenośnego lub modemu przenośnego.

**Oprogramowanie antywirusowe:** oprogramowanie stworzone przez specjalistów ds. zabezpieczeń, mające na celu wykrywanie i usuwanie (lub wyłączanie) złośliwego oprogramowania, takiego jak wirusy, konie trojańskie, robaki komputerowe itp.

**Oszustwo w Internecie (phishing):** Zazwyczaj wiąże się z kontaktem z niczego nie podejrzewającym użytkownikami Internetu za pośrednictwem spamu, sieci społecznościowych, ,,podejrzanych’’ reklam itp. Oszuści wykorzystują informacje, po to, aby wyłudzić od swoich ofiar dane w systemie bankowości elektronicznej, dane kart kredytowych lub inne cenne informacje.

**Programy szpiegujące:** Rodzaj złośliwego oprogramowana, stworzonego w celu gromadzenia i wysyłania poufnych informacji użytkownika z komputera lub urządzenia przenośnego bez wiedzy lub zgody właściciela. Jest to typ wirusa komputerowego.

**Przeglądarka internetowa** (lub po prostu przeglądarka): Oprogramowanie na dowolnym urządzeniu, przenośnym lub stacjonarnym, które umożliwia użytkownikom odwiedzanie witryny sieci Web i przeglądanie Internetu.

**Robak komputerowy:** Jest to rodzaj złośliwego oprogramowania (wirusa), którego podstawową funkcją jest zainfekowanie innych komputerów lub urządzeń przenośnych, jednocześnie pozostając aktywnym w zainfekowanych systemach. Robak komputerowy to samo-powielające się złośliwe oprogramowanie, które rozprzestrzenia się na inne niezainfekowane komputery.

**Sieć społecznościowa**: Witryna internetowa, aplikacja lub obie te aplikacje, stworzona w celu łączenia osób o wspólnych zainteresowaniach, rozwijająca się w oparciu o treści tworzone przez użytkowników lub interakcje użytkowników.

**Smartfon:** Urządzenie, takie jak każdy zwykły telefon komórkowy, ale z całkowicie funkcjonalnym systemem operacyjnym, umożliwiającym instalowanie oprogramowania innych firm (aplikacji), łączenie się z Internetem, wykonywanie połączeń wideo innych złożonych operacji.

**Strona internetowa:** Informacje w formie cyfrowej, zebrane i zorganizowane na ,,stronach”. Strony witryny są połączone ze sobą za pomocą ,,hiperłączy”, co ułatwia nawigację między stronami w całej witrynie. W istocie jest to prostsza aplikacja internetowa, która nie ma zbyt skomplikowanych funkcji, ale koncentruje się na dostarczaniu informacji. Często witryna internetowa i aplikacja są używane dla jednej i tej samej rzeczy.

**System gwiazdkowy oceny:** System służący do oceny różnych elementów tego samego typu, powszechnie stosowanych w Internecie. W kontekście tego modułu użytkownicy ocenią aplikacje mobilne, pozostawiając ocenę od 1 do 5 gwiazdek, w zależności od poziomu zadowolenia z korzystania z danej aplikacji. 1 gwiazdka oznacza, że użytkownik nie jest w ogóle zadowolony, a 5 gwiazdek oznacza, że aplikacja jest dokładnie tym, czego potrzebuje użytkownik, a nawet przekracza oczekiwania. W przypadku korzystania z systemu oceny w postaci gwiazdek obliczana jest zazwyczaj średnia wszystkich ocen.

**System operacyjny**: Oprogramowanie używane, jako podstawa do interakcji aplikacji mobilnych ze sprzętem smartfonu lub tabletu. Najpopularniejszym systemem operacyjnym jest system Android firmy Google, a następnie system iOS opracowany przez firmę Apple.

**Urządzenie przenośne**: Smarfon lub tablet

**Wi-Fi:** Bezprzewodowa technologia radiowa, która umożliwia użytkownikom końcowym tworzenie sieci lokalnych bez konieczności używania kabli z punktu dostępu (zwanego routerem lub przełącznikiem).

**Wirus:** Jest to termin powszechnie stosowany w przypadku złośliwego oprogramowania instalowanego w systemie operacyjnym użytkownika bez jego zgody lub wiedzy

**Wyłudzanie informacji:** Jest to rodzaj oszustwa w Internecie, w którym witryna udaje stronę logowania innej witryny, takiej jak bankowość internetowa, PayPal, Facebook, Gmail lub inne. Gdy użytkownik próbuje się zalogować, przekazuje swoje prawdziwe dane uwierzytelniające właścicielowi fałszywej witryny.

**Wyszukiwarka:** Strona internetowa (lub aplikacja), która ma złożone mechanizmy wyszukiwania w rozległych bazach danych stron internetowych dostępnych publicznie w Internecie umożliwiające wyszukiwanie najlepszych wyników w odniesieniu do określonego słowa kluczowego lub wyrażenia. Najbardziej popularną wyszukiwarką jest obecnie Google.com.

**YouTube**: Platforma udostępniania filmów, która rozpoczęła działalność, jako aplikacja internetowa, ale obecnie dysponuje również aplikacją mobilną. YouTube umożliwia użytkownikom przesyłanie, wyświetlanie, ocenianie, udostępnianie, dodawanie do list odtwarzania, zgłaszanie, komentowania filmów i subskrybowanie innych użytkowników. Oferuje szeroką gamę filmów wideo tworzonych zarówno przez użytkowników jak i firmy. Dostępne materiały obejmują klipy, klipy telewizyjne, teledyski, filmy muzyczne, filmy krótkometrażowe i dokumentalne, nagrania audio, zwiastuny filmów, transmisje na żywo i inne materiały.

**Złośliwe oprogramowanie:** Patrz definicja **wirusa**